


ПРОФЕСІЙНЕ ПОРТФОЛІО

Вчитель інформатики та історії

Волос Ігор Петрович

Тернопільська загальноосвітня школа I-III ст. №18
Тернопільської міської ради Тернопільської області

 STEAM-освіта

 ШІ в навчанні

 Кібербезпека

Про мене

Освіта та кваліфікація

[ТНПУ ім. В.Гнатюка]: [Спеціаліст, Історія]

[ЗУНУ]: [Магістр, Кібербезпека]

Педагогічний стаж: [2 роки]

Кваліфікаційна категорія: [Спеціаліст]

Предмети

Інформатика: 3-11 класи

Історія: 5-6 класи

Інтеграція сучасних технологій та інноваційних методів

Моя педагогічна філософія

“

«Навчати мислити, досліджувати та створювати»

”



Формування цифрової грамотності

Розвиток навичок роботи з цифровими технологіями, критичного аналізу інформації та безпечної поведінки в інтернеті.



Розвиток критичного мислення

Навчання учнів аналізувати, порівнювати та оцінювати інформацію, формувати власну думку на основі фактів.



Виховання громадянської свідомості

Формування патріотичних цінностей, поваги до історії та культури України, відповідальності перед суспільством

РОЗДІЛ 01

Викладання інформатики

Інноваційні методи та технології

STEAM-підхід | Штучний інтелект | Програмування | Кібербезпека



Інформатика: програма та підходи

3-4 Початкові класи

- ✓ Базові навички роботи з комп'ютером
- ✓ Алгоритмічне мислення через ігри
- ✓ Основи безпеки в інтернеті

5-6 Середні класи

- ✓ Програмування в Scratch
- ✓ Створення презентацій та документів
- ✓ Основи роботи з таблицями

7-9 Основна школа

- ✓ Алгоритми та структури даних
- ✓ Програмування Python
- ✓ Веб-розробка (HTML/CSS)

10-11 Старша школа

- ✓ Поглиблене програмування
- ✓ Базы даних
- ✓ Особиста безпека в мережі



STEAM-інтеграція

Поєдную інформатику з математикою, фізикою, мистецтвом. Учні створюють проекти: розумний дім, робототехніка, 3D-моделювання.



Штучний інтелект на уроках інформатики

Інтеграція ШІ в навчальний процес



Пояснення концепцій

ChatGPT допомагає пояснити складні теми простою мовою



Генерація завдань

Автоматичне створення тестів та практичних вправ



Критичний аналіз

Учні вчаться перевіряти ШІ-контент на достовірність



Цифрова грамотність

Розвиток навичок роботи з сучасними технологіями



Приклади практичних вправ

01. "Знайди помилку у ШІ": Учні аналізують код, згенерований ШІ, та виправляють помилки
02. "ШІ-редактор": Порівняння різних варіантів тексту, перефразування
03. "Діалог з ШІ": Створення чат-ботів, навчання основ NLP
04. "Генерація зображень": Використання DALL-E для візуалізації проєктів

Інструменти

ChatGPT

Claude

DALL-E

Code.org

Perplexity

“ ШІ – це інструмент, який допомагає навчатися ефективніше, але критичне мислення залишається за учнем.



Технічні засоби та цифрові інструменти



Інтерактивні дошки

Використання інтерактивних панелей для візуалізації матеріалу, проведення опитувань, демонстрації відео.

Jamboard

Miro



Гейміфікація

Платформи для створення інтерактивних тестів, вікторин, квестів. Підвищення мотивації через гру.

Kahoot!

Quizlet

LearningApps



Програмування

Платформи для навчання коду від візуального програмування до текстових мов.

Scratch

Code.org

Python



3D та VR/AR

Віртуальні лабораторії, 3D-моделювання, доповнена реальність для наочності.

Tinkercad

CoSpaces



Робототехніка

Онлайн конструктори для створення та програмування роботів, вивчення електроніки.

LEGO Mindstorms

Arduino



Кібербезпека та медіаграмотність

Тижень кібербезпеки та інтернет-грамотності

Щорічне проведення фокусного тижня з кібербезпеки для всіх класів. Інтеграція теми в різні предмети: уроки, вікторини, практичні заняття.

Безпека в мережі

- Захист паролів
- Безпечне користування соцмережами
- Розпізнавання фішингу

Медіаграмотність




- Розпізнавання фейкових новин
- Перевірка джерел
- Критичний аналіз інформації

Обмін досвідом з колегами

Проведення семінарів та майстер-класів для вчителів школи та району з питань кібербезпеки. Розробка методичних рекомендацій, презентація кращих практик.



Кіберзагрози

-  Кібербулінг
-  Шахрайство
-  Вітік даних

“ Кібербезпека – це навичка, яка має формуватися з дитинства.

РОЗДІЛ 02

Викладання історії

Інтерактивні методи навчання
Ігрові технології | Мультимедія | Проєктна робота



Історія: оживляємо минуле

📍 Інтерактивні карти

Використання цифрових історичних карт, хронологічних стрічок, інтерактивних таймлайнів. Учні візуально відстежують події, маршрути, територіальні зміни.

Google Earth

Chronas

TimeMaps

📺 Мультимедіа та цифрові ресурси

Документальні фільми, анімації, віртуальні екскурсії в музеї, 3D-реконструкції історичних пам'яток.

YouTube Edu

Віртуальні музеї

3D-тури

🎭 Рольові ігри та історичні квести

Перетворення уроків на подорожі в часі: учні стають історичними постатями, беруть участь у симуляціях, розв'язують історичні загадки.

- ✓ Симуляції історичних подій
- ✓ Дебати та дискусії
- ✓ Історичні суди

🏆 Результати

- ↑ Підвищена мотивація
- ↑ Кращий рівень знань
- ↑ Розвиток креативності





Проектна робота

Лепбуки та інтелектуальні карти

Учні створюють інтерактивні збірки матеріалів з теми: комірки, кишеньки, наліпки, власні ілюстрації, фотоколажі . Mind maps для структурування знань.



Mind Maps



Лепбуки

Мультимедіа та цифрові ресурси

Документальні фільми, анімації, віртуальні екскурсії в музеї, 3D-реконструкції історичних пам'яток.

YouTube Edu

Віртуальні музеї

3D-тури



Цифрова
грамотність

Критичне
мислення

РОЗДІЛ 03

Професійний розвиток

Знання сучасних
методик навчання

Емоційний
інтелект

Безперервне навчання та вдосконалення

Курси | Сертифікати | Методична робота

Інклюзивна
освіта

Тайм-
менеджмент

Адаптивність



Курси та сертифікати

Дистанційні платформи

ІППО

Курси підвищення кваліфікації: НУШ, STEM, ІКТ

Сертифікат

Prometheus

Цифрова грамотність, програмування, ШІ

Сертифікат

Дія.Освіта

Кіберняні, кібербезпека, цифрові навички

Сертифікат

Семінари та тренінги

- ✓ НУШ: сучасні підходи до викладання
- ✓ STEM-освіта в школі
- ✓ Використання ШІ в освіті
- ✓ Інтерактивні методи навчання



Напрямки підвищення кваліфікації



ШІ в освіті



Кібербезпека



STEM



Програмування

“ Постійне навчання – ключ до успіху сучасного вчителя.

Розробки та досягнення

Авторські методичні матеріали

Плани уроків

Розробки для різних класів з інформатики та історії

Презентації

Мультимедійні матеріали для інтерактивних уроків

Інтерактивні вправи

Вправи на LearningApps, Kahoot, Quizlet




Проектні завдання

Теми для проектної роботи учнів

Участь у методичній роботі

- ✓ Член шкільного методичного об'єднання вчителів інформатики
- ✓ Проведення відкритих уроків та майстер-класів
- ✓ Обмін досвідом з колегами громади
- ✓ Публікації в методичних збірниках

Досягнення учнів

-  **Олімпіади**
Призові місця на районних етапах
-  **Конкурси**
Участь в конкурсах проектів
-  **Успішність**
Високі показники у навчанні



Мої професійні цілі

Плани на майбутнє та напрямки розвитку



Розвиток цифрових компетентностей учнів

Формування у учнів навичок XXI століття: критичне мислення, креативність, комунікація, співпраця, цифрова грамотність.

- Поглиблене програмування
- Штучний інтелект
- Робототехніка



Впровадження нових технологій

Активне використання інноваційних освітніх технологій: віртуальна реальність, штучний інтелект, нові платформи та інструменти

- VR/AR на уроках
- AI-інструменти
- Нові освітні платформи

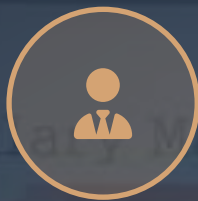


Підготовка до майбутніх професій

Допомога учням у визначенні кар'єрного шляху, ознайомлення з професіями майбутнього, формування навичок, необхідних для успіху.

- Профорієнтація
- Професії майбутнього
- Практичні навички

 **Головна мета:** Підготувати учнів до успішного життя в швидкозмінному світі, надати їм інструменти для навчання протягом життя.



Дякую за увагу!

Вчитель інформатики та історії

Контактна інформація



Заклад освіти
[ТЗОШ №18]



Email
[Igorvo3310@gmail.com]



Телефон
[+38 (095) 5593474]



Адреса
[м. Тернопіль]

